

Berufsbiografische Gestaltungskompetenz fördern

„MY WAY“ – DER FILM UND DAS SPIEL

Hochschule Offenburg
University of Applied Sciences



IBP
Institut für Berufspädagogik
und Allgemeine Pädagogik

HOCHSCHULE OFFENBURG

Fakultät Medien und Informationswesen
Prof. Sabine Hirtes, Ania Berger B. Sc., Jonas Schweizer M. Sc., Marco Schnebel, Markus Moser, Jella Schäfer, Miriam Konstanzer, Markus Göpper u.v.a.

KARLSRUHER INSTITUT
FÜR TECHNOLOGIE (KIT),

Institut für Berufspädagogik und
Allgemeine Pädagogik (IBP)

Prof. Dr. Martin Fischer

(Instituts- und Projektleitung)

Projektteam BerufBV (10.07. – 31.12.14):

M. A. Kirsten Kramer, M. A. Sylvia Barkholz,

M. A. Magdalene Follner, Nadine Görg,

M. Ed. Simon Hermsdorf, M. A. Anne

Schreiber, M. A. Kristina Stoewe

Projekt BerufReal (15.02. – 31.12.13)



*My Way! Finde deinen Weg – Das Brettspiel.
Projekt BerufBV, 2014*

Berufsbiografische Gestaltungskompetenz fördern

Heutzutage arbeiten 50% aller Dreißigjährigen nicht mehr im erlernten Beruf. Folglich ist nicht nur die Wahl eines passenden wichtig, sondern auch der möglichst kompetente Umgang mit eventuellen Umbrüchen im weiteren Berufs- und Privatleben. Um diesen Anforderungen gerecht zu werden und um ihre berufliche Entwicklung selbst in die Hand nehmen zu können, benötigen Jugendliche berufsbiografische Gestaltungskompetenz. Zu diesem Zweck wurde das interaktive Würfelspiel „My Way! Finde deinen Weg“ für den Einsatz im Unterricht entwickelt. Mit den vier Spielversionen für

- Realschulen,
 - Werkrealschulen/Hauptschulen,
 - Beruflichen Schulen wie der zweijährigen Berufsfachschule sowie
 - Beruflichen Schulen mit dem Vorqualifizierungsjahr Arbeit/Beruf
- werden Schülerinnen und Schüler der jeweiligen Schulart angesprochen. Die Spiele entstanden im Rahmen der Projekte „Erweiterung der Berufsorientierung in der Realschule“ (BerufReal) und in „Maßnahmen der Berufsvorbereitung“ (BerufBV).

Die Hochschule Offenburg gestaltete Spiele und konnte die prototypischen Schülerfiguren der parallel produzierten, interaktiven Animationsfilme zu den gleichen Themen für das Spieldesign übernehmen.



My Way! Finde deinen Weg – Das Brettspiel. Projekt BerufReal, 2013